

インドアモルック大会ルール

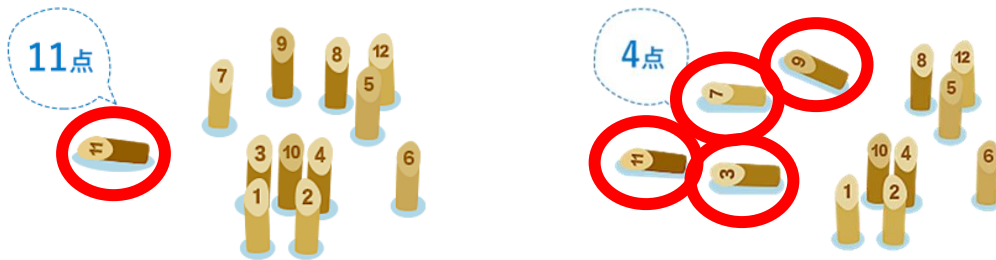
モルックを投げて倒れたスキットル（数字の書いてある棒）の内容によって得点を加算していき、先に50点ピッタリになるまで得点した方が勝ちです。大会ルールとして、1試合の制限時間を「予選15分」「決勝トーナメント20分」とし、時間内で50点にならなかった場合は、その時点で点数の多いチームが勝ちとします。一般の部は1分以内に投球するよう努めてください。

先攻チームが50点になったターンや制限時間になったターンでも、後攻のチームまで投げてください。

チーム内の投てき順を間違えた場合のペナルティはなしとします。

決勝リーグで同点の場合は、勝敗が決まるまで両チーム1投ずつ投げます。

- ① 年齢ごとに投てき場所にフラフープを置いています。その中から投げてください。投てき時にフラフープを踏んだり、踏み越えたりするとフォルトとなり0点となります。
- ② 2チームで対戦しますので、投てき順を決め、順番にモルックを投げてスキットルを倒します。1本しか倒れなかった場合は、「倒れたスキットルに書かれている数字=点数」となります。
複数本のスキットルが倒れた場合は、「倒れた本数=点数」となります。



- ③ スキットルは、倒された地点で再び立てられます。（壁に当たった場合はモルック1本分壁から離して立ててください。）
そのため、ゲームが進むにつれてスキットルが広がり、倒すのが難しくなってきます。いずれかのチームが50点を先取した時点でゲーム終了となります。

☆完全に倒れていない場合

スキットルが完全に倒れていない（重なって地面についていない）場合はカウントしません。



More Than
50

Back to
25

☆50点を超えた場合

50点を超えて得点した場合
25点へ減点され、ゲームは継続されます。



☆5回ミスが続いた場合

5回連続スキットルを倒せず失投した場合
0点と記録され、失格となります。

（一般の部のみ。両チーム同じ回に失格となった場合は無効。
こども・ファミリーの部はミスによる失格はなし。）